



ROCK RAIDERS

Brukerhåndbok



Takk for at du har kjøpt LEGO Rock Raiders, som bare er én av de nye, spennende programvaretitlene fra LEGO Media.

Hos LEGO Media prøver vi hele tiden å sette nye standarder innen programvare ved å bringe LEGO sine kjerneverdier inn i dette spennende, nye mediet. Akkurat som med lekene våre, fokuserer programvaretitlene våre på innhold og kvalitet som vil stimulere fantasien og kreativiteten på nye måter.

Ettersom vi legger svært stor vekt på å la forbrukerne teste produktene, kan vi med rette være stolte av at vår programvare er 100 % egnet for barn og fortjener kvalitetsstempelet "Testet av barn. Godkjent av barn."

Vi er overbevist om at LEGO Rock Raiders vil gi deg mange timer med god underholdning gjennom det varierte utvalget av engasjerende aktiviteter som produktet har å tilby. Hvis du opplever problemer av noe slag med dette produktet, må du ikke nøle med å kontakte våre kundeserviceavdelinger (se det vedlagte kortet), som mer enn gjerne vil hjelpe deg.

LEGO programvare handler om underholdning og moro, så hvis du liker LEGO Rock Raiders, bør du ta en kikk i den vedlagte brosjyren. Der finner du en rekke andre spennende titler fra vårt utvalg.

INNHOLD

Datamaskin:

Det kreves en datamaskin som er 100 % kompatibel med Windows 95/98 og DirectX. Spillet er ikke kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerte operativsystemer.

Prosessor: Pentium 200 MHz eller høyere.
Minne: 32 MB RAM eller mer.
Skjermkort: 4 MB 3D-akseleratorkort av typen PCI eller AGP. Må være kompatibelt med DirectX 6.0.
CD-ROM: CD-ROM/DVD-stasjon med 4x-hastighet eller bedre.
Lydkort: 16-bits lydkort som er 100 % kompatibelt med Windows 95/98 og DirectX 6.0.
Inndataenhet:
DirectX: Microsoft DirectX 6.1 er inkludert på denne CD-ROMen. Du må installere dette programmet før du kan spille LEGO Rock Raiders. Hvis du vil ha mer informasjon om DirectX, kan du se filen Viktig.txt på CD-ROMen med LEGO Rock Raiders.

MERK: Det kan hende systemet ditt krever de nyeste Windows 95/98-driverne for den maskinvaren du bruker. CD-ROMen må ligge i CD-ROM- eller DVD-stasjonen for at spillet skal kunne kjøres.
INSTALLASJON: Installasjonen krever 200 MB ledig harddiskplass. (ikke komprimert)*

* Ikke komprimert betyr at det ikke er utført noen form for filkomprimering på harddisken. Filkomprimering øker ledig harddiskplass. Under Windows 98 brukes for eksempel vanligvis alternativet DriveSpace til å utføre dette.



INSTALLASJON AV SPILLET

Installere LEGO Rock Raiders

Sett inn CD-ROMen med LEGO Rock Raiders i CD-ROM-stasjonen. Installasjonsvinduet vises etter noen få sekunder. Følg instruksjonene som vises. Du får en melding når installasjonen er fullført.

MERK: Hvis funksjonen for automatisk avspilling (Autokjør) ikke aktiveres, kan det hende at denne funksjonen er deaktivert på datamaskinen. (Se filen Viktig.txt på CD-ROMen med LEGO Rock Raiders hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du aktiverer Autokjør.)

Starte LEGO Rock Raiders?

Du må starte datamaskinen på nytt hvis du har kjørt andre programmer enn installasjonsprogrammet. Du må kjøre så få programmer som mulig når du spiller spillet, og du bør vente til harddisken stopper før du kjører programmet. Når du skal kjøre programmet, velger du:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
LEGO ROCK RAIDERS

CD-ROMen må være i CD-ROM- eller DVD-stasjonen for at spillet skal kunne kjøres.



Avinstallere spillet

Du bør velge alternativet for avinstallasjon av LEGO Rock Raiders hvis du vil avinstallere spillet. Når du skal avinstallere spillet, velger du:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
AVINSTALLER LEGO ROCK RAIDERS

Alternativet for avinstallasjon hjelper deg med å fjerne de filene som tilhører dette programmet, fra systemet.

MERK: Lagrede spill fra LEGO Rock Raiders vil ikke bli fjernet når du avinstallerer på denne måten. Disse må fjernes manuelt.

Kontrollere at riktig Skjermoppløsning er valgt for spillet?

Pek med musepekeren på et tomt område på **Windows-skrivebordet**, og høyreklikk så med musen. Dermed får du opp en hurtigmeny, og på den velger du kommandoen **Egenskaper** med venstre museknapp. Dermed åpnes dialogboksen Egenskaper for Skjerm, og i den velger du kategorien **Innstillinger**. Kontroller at alternativet **Tusener av farger (16-biters)** er valgt med en oppløsning på minst **640 x 480**. Aktiver eventuelle endringer og start maskinen på nytt.



Kontrollere at alle DirectX 6.0 driverne er sertifiserte?

WINDOWS 95/98 MED DIRECTX 6.0

MERK: Hvis du er usikker i forbindelse med installasjon av DirectX-drivere, kan du kontakte produsenten av datamaskinen siden DirectX kan endre innstillingene for skjerm- og lydkort hvis det ikke installeres på riktig måte.

Du kan kontrollere om DirectX 6.0 er riktig installert ved å gjøre følgende:

Dobbeltklikk på Min datamaskin (på skrivebordet)
Velg:
C-stasjonen,
mappen Programfiler,
mappen DirectX,
mappen Setup,
ikonet DXDIAG
(Blå sirkel med gult kryss).

En dialogboks med mange kategorier vises. Velg kategorien DirectX Drivers. En liste over alle driverne vises. Under listen er det et felt for merknader, hvor meldinger om eventuelle problemer er oppført. Hvis ett eller flere elementer er oppført som ikke-sertifiserte, er dette sannsynligvis årsaken til problemet. Som oftest er det den primære skjermdriveren og/eller lyddriveren som ikke er sertifisert.

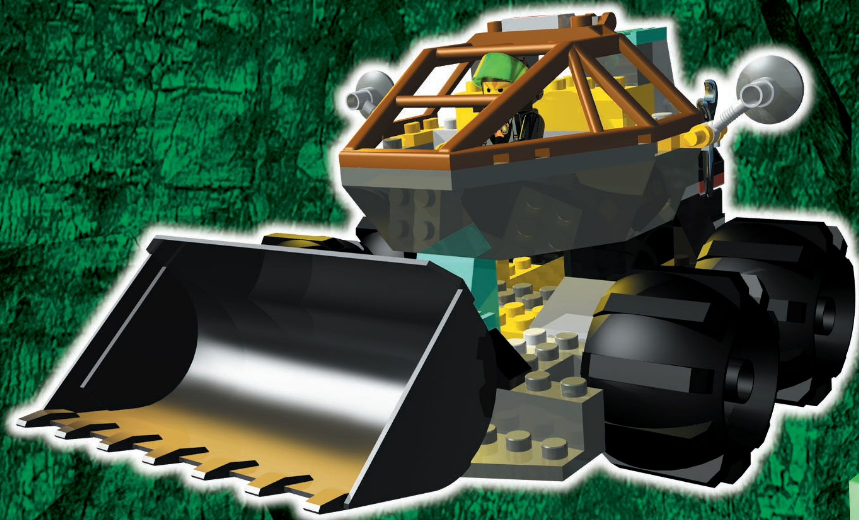


INSTALLASJON AV SPILLET

De fleste produsenter av skjermkort og lydkort gir ut oppdaterte drivere for Windows 95/98 for å sikre kompatibilitet med DirectX-standarden. Du kan kontakte produsenten av eventuelle komponenter som ikke støttes, og spørre dem om hvordan du kan få tak i drivere som støtter DirectX.

Hvis du har problemer med å starte eller kjøre dette spillet, kan du se filen Viktig.txt på CD-ROMen med LEGO Rock Raiders. Denne filen inneholder informasjon om mulige løsninger på problemer med dette spillet.

Når spillet er klart til å kjøres, vil du se en introduksjonsfilm. Deretter vil hovedmenyen vises på skjermen.



OVERSIKT OVER SPILLET

HISTORIEN OG EN SAMMENFATNING AV SPILLET

Om bord i det store boreromskipet LMS Explorer er Rock Raiders-teamet på vei hjem etter en lang ekspedisjon i de ytre delene av galaksen. Alt går fint … helt til romskipet ved et uhell passerer gjennom et gigantisk felt av asteroider. Mannskapet kjemper tappert for å lose romskipet gjennom stormen av flygende steiner, men det endeløse bombardementet skader raskt skipets beskyttelsesskjold og setter mannskapet i stor fare.

Akkurat når de tror at det verste er over, oppdager skipets sensorer et enormt tidshull i midten av asteroidefeltet – og de blir sugd inn i det! Ettersom skipet har dårlig motorkraft og situasjonen synes håpløs, har ikke mannskapet annet valg enn å godta sin skjebne og håpe på det beste.

På mirakuløst vis kommer det hardt skadede skipet, som nå drives av nødmotorene, like helt ut av tidshullet. Men mannskapets lettelse over dette går snart over til frykt når de oppdager at tidshullet har kastet dem tvers gjennom universet og inn i hjertet av en fjern og ukjent galakse!

Chief, kapteinen på Explorer, bestemmer seg for å sette kursen mot nærmeste planet. Han tar sjansen på at nødmotorene vil holde lenge nok til at skipet kan nå trygt frem til denne planeten. Her er det ingen tid å tape! Hvis Rock Raiders-teamet skal ha den minste sjanse til å komme hjem, må de reparere Explorer og, enda viktigere, fornye beholdningen av energikrystaller som nærmer seg et farlig lavt nivå.

Da Explorer går inn i bane rundt den merkelige og ukjente planeten, viser en geologisk skanning at det finnes rike årer av energikrystaller under planetens overflate – men kan de stole på sensorene? Den eneste måten å finne det ut på, er å sende inn Rock Raiders!

ALTERNATIVENE PÅ HOVEDMENYEN

Etter introduksjonsfilmen er tittelskjermbildet det første du vil se. I dette skjermbildet finnes det ingen alternativer som du kan velge. Etter en liten stund lastes spillet inn, og du vil se skjermbildet med hovedmenyen. I dette skjermbildet er det fem alternativer som du kan velge mellom. De er Start spillet, Last inn lagret spill, Øvingsoppdrag, Personene bak spillet og Avslutt spillet.



MERK: Når du fører musepekeren over et alternativ, blir det gult.

TIPS! **Hvis du tar deg litt tid til å studere skjermbildet med hovedmenyen, vil du kanskje legge merke til noen av de underjordiske skapningene i bakgrunnen.**

START SPILLET

Velg dette alternativet hvis du vil starte et nytt LEGO Rock Raiders spill.

MERK: Hvis du vil vite mer hvordan du starter et nytt spill, se VELGE ET OPPDRAG på side **13**.



LAST INN LAGRET SPILL

Velg dette alternativet hvis du vil fortsette å spille LEGO Rock Raiders fra der du var sist du spilte spillet.

MERK: Hvis du vil vite mer om hvordan du laster inn et spill, se LASTE INN ET LAGRET SPILL på side **14**.

ØVINGSOPPDRAG

Velg dette alternativet hvis du vil starte med å spille øvingsoppdragene i LEGO Rock Raiders.

MERK: Hvis du vil vite mer om øvingsoppdragene, se SPILLE ØVINGSOPPDRAG på side **15**.

PERSONENE BAK SPILLET

Velg dette alternativet hvis du vil vite mer om de personene som har laget LEGO Rock Raiders.

AVSLUTT SPILLET

Velg dette alternativet hvis du vil avslutte LEGO Rock Raiders

MERK: Hvis du vil vite mer om hvordan du avslutter spillet, se AVSLUTTE LEGO ROCK RAIDERS på side **16**.



VELGE ET OPPDRAG

I dette skjermbildet kan du velge hvilket oppdrag i LEGO Rock Raiders du vil spille. Det finnes en rekke ulike oppdrag som du kan velge blant, og oppdragene blir vanskeligere og vanskeligere jo dypere inn i planeten du kommer. Det betyr at du må spille noen av de tidlige oppdragene før du kan komme til de virkelig dype hulene. Du vil legge merke til at hver av hulene viser et bestemt oppdrag. Hvis du plasserer musepekeren over en hule, vises navnet på oppdraget nederst på skjermen, sammen med poengsummen for oppdraget og en melding som forteller deg om oppdraget er fullført. Du finner også en Tilbake-knapp her. Klikk på Tilbake for å gå tilbake til skjermbildet med hovedmenyen.

MERK: Bare oppdrag som kan spilles, vil vises med navn. Hvis det er første gang du spiller LEGO Rock Raiders, vil du bare kunne spille det første oppdraget. Du vil også legge merke til at det er mer enn bare ett oppdrag på hvert nivå. Det betyr at hvis du synes et oppdrag er for vanskelig, kan du prøve å komme til de dypeste hulene ved å spillet et annet oppdrag.



LASTE INN ET LAGRET SPILL

I dette skjermbildet kan du laste inn spill som du har lagret. Det gjør du ved å føre musepekeren over det lagrede spillet som du vil laste inn. Det aktuelle spillet blir da gult. Når du klikker med museknappen, lastes spillet inn. Du kan lagre opptil fem spill. Du finner også en Tilbake-knapp her. Klikk på Tilbake for å gå tilbake til skjermbildet med hovedmenyen.

MERK: Du kan lagre et spill hver gang du fullfører et oppdrag. Du kan bare laste inn et lagret spill fra skjermbildet med hovedmenyen. Hvis du vil vite mer om hvordan du lagrer et spill, se LAGRE ET SPILL på side **18**



SPILLE ØVINGSOPPDRAG

I dette skjermbildet kan du laste inn et øvingsoppdrag. Hvert oppdrag vil lære deg noe nytt om hvordan du blir en LEGO Rock Raider. Du vil legge merke til at hver av hulene viser et bestemt øvingsoppdrag. Hvis du plasserer musepekeren over en hule, vises navnet på oppdraget nederst på skjermen. Du finner også en Tilbake-knapp her. Klikk på Tilbake for å gå tilbake til skjermbildet med hovedmenyen.





AVSLUTTE ROCK RAIDERS

I dette skjermbildet kan du avslutte LEGO Rock Raiders. Hvis du ønsker å forlate spillet, fører du musepekeren over alternativet Avslutt spillet, og så klikker du med museknappen. Du vil bli spurt om du er sikker på at du vil avslutte. Hvis du er det, klikker du på "Ja". Hvis du har ombestemt deg og heller vil fortsette å spille, klikker du på "Nei". Da går du tilbake til skjermbildet med hovedmenyen.





SKJERMBILDE MED OPPDRAGSPOENGSUM

Når du fullfører et oppdrag, vil du se dette skjermbildet.



Her vil du kunne se hvor bra du utførte oppdraget, og dette kan du bruke som en hjelp til å forbedre poengsummene dine. Du finner også to alternativer i dette skjermbildet. Du kan lagre spillet eller fortsette å spille uten å lagre.



LAGRE ET SPILL

Hver gang du fullfører et oppdrag, kan du lagre spillet. Klikk på Lagre spill i skjermbildet med oppdragspoengsum. Dermed går du til skjermbildet Lagre spill, og der kan du lagre spillet. Når du skal lagre et spill, klikker du på ett av de fem lagringssporene.



MERK: Hvis alle lagringssporene er fulle, kan du likevel lagre spillet. Hvis du klikker på et av lagringssporene, lagrer du gjeldende spill, samtidig som det tidligere lagrede spillet slettes. Du vil bli spurt om du er sikker på at du vil gjøre dette før det gamle spillet slettes.



KONTROLLER I LEGO ROCK RAIDERS

Spillkontrollene er de knappene som du klikker på for å fortelle Rock Raiders-figurene hvilke oppgaver de skal utføre. Kontrollene er plassert rundt omkring på skjermen, på verktøylinjer og menyer eller undermenyer. En verktøylinje er en enkel måte å samle et sett knapper på. En meny er en liste med alternativer som du kan velge. Et ikon er et lite bilde som ganske enkelt viser deg hva som vil skje når du klikker på det. En samling av verktøylinjer, menyer og ikoner kalles et grensesnitt. For å gjøre det enklere å forstå skal vi beskrive grensesnittet del for del. Disse delene er MERKE ROCK RAIDERS-FIGURER, BEVEGELSES- OG KAMERAKONTROLLER, MUSEPEKERIKONER og KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE.

MERKE ROCK RAIDERS-FIGURER

I løpet av spillet må du merke Rock Raiders-figurene slik at du kan gi dem oppgaver.

Når du skal merke én enkelt Rock Raider, fører du musepekeren over den aktuelle Rock Raiders-figuren og klikker. Dermed vises det en grønn boks rundt ham for å vise at han er merket.



Når du skal merke en gruppe Rock Raiders, plasserer du musepekeren ved siden av dem. Hold nede museknappen og beveg musen. Dermed vil du se en boks som endrer størrelse når du beveger musen. Dette kalles "å dra en boks". Når du "drar en boks", vil Rock Raiders-figurer som er inne i boksen, merkes når du slipper musen. Du kan også merke én enkelt Rock Raider på denne måten.



BYGGEMATERIALER

Det finnes to mineraltyper som Rock Raiders-figurene kan samle inn – energikrystaller og malm. Begge disse mineralene kan finnes ved å bore i fjellet. Rock Raiders-figurene vil samle inn mineralene automatisk og bringe dem til verktøydepotet hvor de lagres, eller til en bygning eller en maskin som har bruk for dem. Tallene i nedre, høyre hjørne av skjermen viser hvor mange energikrystaller eller malmbiter Rock Raiders-teamet har samlet inn.



Energikrystaller og malm er svært viktig. Rock Raiders-figurene samler energikrystaller og bruker dem som energikilde for bygninger og maskiner. Husk at du må samle inn nok energikrystaller til å drive motorene på L.M.S. Explorer. Malm brukes til å bygge de bygningene som utgjør den underjordiske basen til Rock Raiders-teamet.



Energikrystaller
Disse verdifulle mineralene forsyner basen med energi, og de kan finnes ved å bore i veggene i hulene. Det er bare noen få huler som inneholder energikrystaller, så Rock Raiders-teamet må arbeide hardt for å finne dem. Energikrystallene lagres i verktøydepotet inntil du har bygd en kraftstasjon.



Lade energikrystallene på nytt
Hver energikrystall har en begrenset mengde energi. Når denne energien er brukt opp, returneres energikrystallen til verktøydepotet der den kan hentes og lades på nytt i en ladeåre (hvis en slik er tilgjengelig) slik at den kan brukes på nytt. Energikrystallene blir fiolette når energien deres er brukt opp.





Malm
Dette er et råmateriale som Rock Raiders-figurene dine vil bruke til å bygge bygninger og oppgradere maskiner. Malmen lagres i verktøydepotet inntil du har bygd et malmraffineri.



Raffinere malm
Når malmen er raffinert, omdannes den til byggeklosser som gjør det mye raskere å bygge nye bygninger. Det kreves fem malmbiter for å lage en byggekloss. Hvis du har bygd et malmraffineri, frakter Rock Raiders-figurene malmen dit i stedet for til verktøydepotet. Byggeklossene lages automatisk og lagres i verktøydepotet. Når du oppgraderer et malmraffineri, kreves det mindre malm for å lage en byggekloss.

BEVEGELSES- OG KAMERAKONTROLLER

Musepekeren som brukes i LEGO Rock Raiders, er ikke en vanlig musepeker. På visse tidspunkter i spillet vil den vise deg viktig informasjon. Slik ser den ut når du starter spillet:



Du må bruke musen for å bevege deg rundt i LEGO Rock Raiders. Prøve å flytte pekeren til en hvilken som helst kant av skjermen. Når pekeren nærmer seg en kant av skjermen, begynner bildet å rulle. Det betyr at du endrer visningen av verdenen ved å flytte musepekeren til venstre, til høyre, opp eller ned. Det er akkurat som om du har et kamera og bare kan se en liten del av verden gjennom linsen. Du vil legge merke til at jo lenger du holder musepekeren mot kanten av skjermen, desto raskere vil skjermbildet rulle.

Det finnes også noen andre kontroller som du kan bruke til å bevege deg rundt i LEGO Rock Raiders. Dem finner du nederst på skjermen, og de ser ut som vist her:

Dette er kamerakontrollene dine.



(A) Klikk på disse knappene for å zoome visningen ut og inn. Klikk på "+"-knappen for å zoome inn, eller klikk på "–"-knappen for å zoome ut.

(B) Disse knappene kontrollerer hvilken retning du ser i. Klikk på pilene som peker opp og ned for å heve eller senke visningen. Klikk på pilene som peker til venstre og til høyre for å dreie visningen til venstre eller høyre.

MERK: Du kan holde museknappen nede og dra musen i en hvilken som helst retning mens musepekeren er på denne knappen. Hastigheten som kameraet beveger seg med, er avhengig av hvor langt fra midten av knappen du flytter pekeren. Hvis du flytter pekeren mot kanten av knappen, vil kameraet bevege seg raskt, og hvis du flytter pekeren til nær midten av knappen, vil kameraet bevege seg sakte.

(C) Denne knappen er til god hjelp hvis du går deg vill under utforskningen. Klikk på denne knappen for å flytte visningen til basen. Hvis du klikker flere ganger på knappen, vil visningen flyttes til hver av de andre bygningene som utgjør den underjordiske basen. Hvis du ikke har noen bygninger, flyttes visningen til hver av Rock Raiders-medlemmene etter tur.

MUSEPEKERIKONER – BERGARTER

Musepekeren gir deg viktig informasjon. Hvis du flytter musepekeren over berget, vil den endres slik at den forteller deg hvilken bergart det er snakk om. Du vil finne fire bergarter i LEGO Rock Raiders: grus, løst berg, hardt berg og fast berg.

MERK: Hvis du vil vite mer om boring, se BORING på side **25** eller BORING-MENYEN på side **45**



(A) **Grus**
Dette ikonet viser at området består av grus. Her kan en Rock Raider bore seg raskt gjennom.

(B) **Løst berg**
Dette ikonet viser at berget er løst og at det kan bores av en Rock Raider.

(C) **Hardt berg**
Dette ikonet viser at berget er hardt og at det ikke kan bores av en Rock Raider med bare en håndbor.

MERK: Hvis du vil vite mer om hvordan kommer gjennom hardt berg, se BRUK DYNAMITT på side **45**.

(D) **Fast berg**
Dette ikonet viser at berget er fast.
Det er ikke mulig å bore seg gjennom fast berg.



TIPS! Hvis du fører musepekeren over de ulike objektene i de underjordiske hulene, vises det en melding under pekeren som forteller deg hva det aktuelle objektet er.

(E) Dette ikonet vises en kort stund når du klikker på berget eller grunnen, og det forteller deg at området kan bores i eller bygges på.

(F) Dette ikonet vises en kort stund når du klikker på berget eller grunnen, og det forteller deg at området ikke kan bores i eller bygges på.

MUSEPEKERIKONER – ROCK RAIDERS-OPPGAVER

Det finnes også ikoner som forteller deg hvilke oppgaver de valgte LEGO Rock Raiders-figurene kan utføre. Hvis du beveger musepekeren over berg eller land når en Rock Raider er merket, vil det vises ikoner i musepekeren slik at du kan se hvilke oppgaver figuren kan utføre.

MERK: Når du merker en Rock Raider, vil han stoppe det arbeidet han holder på med og vente på at du skal gi ham en ny oppgave, eller velge et annet objekt. Når du merker en Rock Raider, endres handlingsverktøylinjen i øvre, høyre hjørne av skjermen slik at den viser andre oppgaver som han kan utføre. Hvis du vil vite mer om hvordan du bruker verktøylinjen HANDLINGER, se avsnittet på side **27**



(A) **Gå**
Dette ikonet vises når musepekeren er over et landområde. Når du klikker med museknappen, og dette ikonet vises, vil Rock Raiders-figuren gå til det stedet der du klikker.



MERK: Hvis en Rock Raider ikke kan nå det stedet du klikket på, vil han fortsette med den oppgaven han holdt på med før han ble merket.

(B) **Bor**
Dette ikonet vises når musepekeren er over berg som det kan bores i. Når du klikker med museknappen, og dette ikonet vises, vil Rock Raiders-figuren gå til det aktuelle stedet og bore i det berget som du klikket på.

MERK: Hvis en Rock Raider ikke kan nå det berget du klikket på, vil han fortsette med den oppgaven han holdt på med før han ble merket.

(C) **Plukk opp energikrystaller**
Hvis en Rock Raider er merket og dette ikonet vises, kan du klikke på energikrystallen for å plukke den opp.

(D) **Plukk opp malm**
Hvis en Rock Raider er merket og dette ikonet vises, kan du klikke på malmbiten for å plukke den opp.

(E) **Fjern pukkstein**
Dette ikonet vises når musepekeren er over et område med pukkstein. Når du klikker med museknappen, vil Rock Raiders-figuren gå til det stedet der du klikket og fjerne pukksteinen fra underlaget.

MERK: Dette er raske metoder for å gi kommandoer til Rock Raiders-figurene. Hvis du vil lese om andre måter, se HANDLINGER-MENYEN på side **28**.



KONTROLLER I LEGO ROCK RAIDERS

MUSEPEKERIKONER – INFORMASJONSIKONER

Det finnes seks andre musepekerikoner som du må kjenne til.



Dette ikonet vises når du fører musepekeren over et objekt som inneholder informasjon. Hvis du holder musepekeren over et objekt en kort stund, vises informasjonen for objektet.



Disse ikonene vises når du plasserer ut en bygning. Hvis bygningen ikke kan plasseres i det området der du peker med musen, vises det et lite kryss nederst på ikonet. Hvis du kan plassere bygningen på det valgte stedet, vil en liten nedoverpekende pil erstatte krysset.

MERK: Hvis du vil vite mer om hvordan du plasserer ut bygninger, se avsnittet om verktøylinjen BYGNINGER på side **36**.


A

B

C

Disse ikonene vises når du fører musepekeren over mineralårer.

(A) **Energikrystallåre**
Dette er en del av berget som er rikt på energikrystaller. Hvis du borer her, vil du finne mer energikrystaller enn vanlig.

(B) **Malmåre**
Dette er en del av berget som er rikt på malm. Hvis du borer her, vil du finne mer malm enn vanlig.

(C) **Ladeåre**
Du kan ikke bore i denne typen berg. Men hvis du trenger å lade en energikrystall på nytt, kan en Rock Raider ta den med til ladeåren for å gi den ny energi.



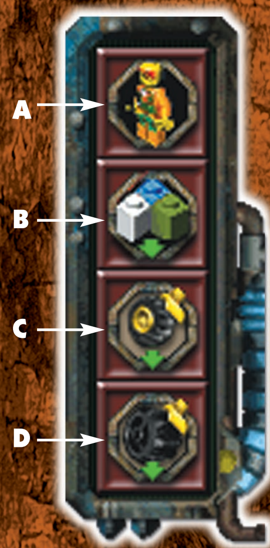
KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

HANDLING-MENYEN

Denne menyen er plassert øverst til høyre i skjermbildet. Fra denne menyen kan du kontrollere så å si alle handlingene til Rock Raiders-figurene, inkludert transport av Rock Raiders-teamet og maskinene deres, boring og forsterking av vegger, fjerning av pukkstein og bygging av den underjordiske basen.

MERK: Hvis en handling ikke kan utføres, vises dette ikonet som et skyggelagt bilde i stedet.

Hvis du vil vite mer om maskiner og bygninger, se avsnittet ENHETSOVERSIKT på side **58**.



(A) **Teleporter Rock Raider til planet**
Klikk på dette ikonet hvis du vil teleportere en Rock Raider ned til hulen. Denne handlingen er bare tilgjengelig når du har et verktøydepot.

(B) **Bygninger-menyen**
Klikk på dette ikonet for å få tilgang til Bygninger-menyen. Denne menyen brukes til å velge de ulike bygningene som du ønsker å bygge som en del av den underjordiske basen.

MERK: Hvis du vil vite mer om hvordan du plasserer ut bygninger, se BYGNINGER-MENYEN på side **36**.



(C) **Små maskiner**
Klikk på dette ikonet for å få tilgang til Små maskiner-menyen. På denne menyen velger du de ulike maskinene som du vil bruke til boring og utforskning.

(D) **Store maskiner**
Klikk på dette ikonet for å få tilgang til Store maskiner-menyen. På denne menyen velger du de ulike store maskinene som du vil bruke til boring og utforskning.

TIPS! Hvis du fører musepekeren over et ikon på en meny, vil du se bilder av hva du trenger å bygge før du kan få en slik enhet eller bygning. I dette eksempelet kan det ikke bygges en kraftstasjon før du har bygd et verktøydepot og et teleportdekk og oppgradert dem til nivå 1.



MERK: Hvis du vil lukke en verktøylinje og gå tilbake til spillet, klikker du på det oransje Tilbake-ikonet i øvre, venstre hjørne av verktøylinjen.



HANDLINGER-MENYEN

Når du merker en Rock Raider, vises denne menyen. Herfra kan du gi den merkede Rock Raideren mange ulike oppgaver.



(A) **Mat Rock Raider**
Klikk på dette ikonet for å sende en Rock Raider til proviantstasjonen der han kan finne mat. Rock Raiders-figurene kan bli svært sultne når de arbeider hardt i de underjordiske hulene. Når de begynner å



bli sultne, vil de arbeide saktere og oppgavene vil ta lengre tid. Hvis du vil at de skal arbeide med full hastighet, må du sørge for at de holder styrken på topp.

MERK: Hvis du vil vite mer om hvor sulten en Rock Raider er, se ENHETSOVERSIKT på side **58**.

(B) **Slipp objekt**
Hvis en Rock Raider bærer en energikrystall eller en malmbit, og du heller vil at han skal gjøre noe annet, kan du tvinge ham til å slippe det han bærer på ved å klikke på dette ikonet.

(C) **Plukk opp objekt**
Hvis du vil at en Rock Raider skal hente en energikrystall eller en malmbit, kan du få ham til å plukke den opp ved å klikke på ikonet Plukk opp objekt, og deretter klikke på det aktuelle objektet.

(D) **Gå til Verktøy-menyen**
På denne menyen velger du de ulike verktøyene som du vil at Rock Raiders-figurene skal bruke til boring og utforskning.

MERK: Hvis du vil vite mer om VERKTØY-menyen, se avsnittet på side **32**.

(E) **Sett ut sirene.**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å plassere ut en sirene. En sirene brukes til å skremme vekk skapninger som nærmer seg eller angriper basen. Et enkelt, høyt lydsignal vil høres og skapninger som befinner seg i nærheten vil da løpe bort så fort de kan. Hvis du klikker på dette ikonet og en Rock Raider ikke allerede har sirener, vil han automatisk gå for å hente noen fra verktøydepotet.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

(F) **Oppgradere en Rock Raider**
En oppgradert Rock Raider kan bære med seg flere verktøy. For hver oppgradering vil en Rock Raider kunne ta med seg et ekstra verktøy – opptil et maksimum på fem ulike verktøy. Når en Rock Raider er i stand til å bære med seg flere verktøy, kan han arbeide raskere. Hvis du vil oppgradere en Rock Raider, klikker du på dette ikonet. Han vil da løpe til verktøydepotet og starte med trening. Når han er ferdig, vil han kunne bære et ekstra verktøy. En Rock Raider kan bare oppgraderes tre ganger, og for hver gang må han trene mer, men når han er ferdig, vil han kunne bære et ekstra verktøy.

TIPS! **Noen ganger er Rock Raiders-figurene kanskje ferdig med alle oppgavene sine og trenger noe annet å gjøre. Dette er ofte et gunstig tidspunkt å oppgradere dem.**

(G) **Gå til Opplæring-menyen**
På denne menyen velger du nye ferdigheter som Rock Raiders-figurene skal læres opp i. Enkelte av ferdighetene kan de ikke lære før visse bygninger er bygd.

MERK: Hvis du vil vite mer om OPPLÆRING-menyen, se avsnittet på side **34**.

(H) **Øyesynsvinkel**
Hvis du ønsker å se omgivelsene gjennom øynene til en Rock Raider, endrer du spillsynsvinkelen ved å klikke på dette ikonet.

(I) **Skuldersynsvinkel**
Hvis du ønsker å se omgivelsene over skuldrene til en Rock Raider, endrer du spillsynsvinkelen ved å klikke på dette ikonet.



MERK: Det vil vises en ny meny som erstatter Handlinger-menyen. Hvis du vil vite mer om å endre spillsynsvinkelen, se SPILLSYNSVINKEL-MENYEN på side **44**.

(J) **Teleporter Rock Raider til L.M.S. Explorer**
Klikk på dette ikonet for å teleportere en Rock Raider tilbake til L.M.S. Explorer. Hvis Rock Raiders-figurene er i fare, klikker du på dette ikonet for å teleportere dem til et trygt sted.

TIPS! **Dette vil skje automatisk hvis beskyttelsesskjoldet til en Rock Raider ikke gir god nok beskyttelse lenger.**

MERK: Hvis du vil ha mer informasjon om skjoldet, se ENHETSOVERSIKT på side **58**.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

VERKTØY-MENYEN

Når en Rock Raider blir med i det underjordiske teamet for første gang, er han bare utstyrt med en bor. I løpet av oppdraget må du kanskje få Rock Raiders-figurene til å skaffe seg andre verktøy. Når du skal gjøre det, merker du en Rock Raider ved å klikke på ham. Deretter klikker du på ikonet Gå til Verktøy-menyen, og så klikker du på ikonet for det verktøyet du vil at han skal hente.

Du kan når som helst klikke på Tilbake-ikonet for å gå tilbake til verktøylinjen HANDLING.



MERK: Du må ha et verktøydepot for at en Rock Raider skal kunne hente noen av disse verktøyene.

(A) **Hent bor**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en bor. Boren brukes til boring i berget. Den kan brukes på grus og løst berg. En Rock Raider starter et oppdrag utstyrt med en bor, men han må kanskje hente den på nytt senere i spillet.

(B) **Hent spade**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en spade. Den brukes til å fjerne pukkstein fra gulvet i hulene.

(C) **Hent hammer**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en hammer. Den brukes til å forsterke huleveggene.



(D) **Hent skrunøkkel**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en skrunøkkel. Skrunøkkelen brukes til å reparere ødelagte bygninger. Bare en Rock Raider som er opplært som en ingeniør, kan reparere bygninger. Hvis du vil vite mer opp opplæring av Rock Raiders-figurene, se OPPLÆRING-MENYEN på side **34**.

(E) **Hent laserstråler**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en laserstråler. Den brukes som et forsvarsvåpen.

(F) **Hent sjokkstråler**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en sjokkstråler. Den brukes som et forsvarsvåpen.

(G) **Hent frysestråler**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å hente en frysestråler. Den brukes som et forsvarsvåpen.

MERK: Når signalet Alarm! går, vil alle Rock Raidere som bærer en laser-, fryse eller sjokkstråler, forsvare den underjordiske basen. Hvis du vil vite mer om dette, se avsnittet Alarm! på side **52**.

(H) **Hent sirene**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider å hente sirener. De brukes som forsvarsvåpen.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

OPPLÆRING-MENYEN

I løpet av et oppdrag må Rock Raiders-figurene kanskje lære seg spesielle ferdigheter. Dette kalles opplæring. Når du skal gi en Rock Raider opplæring, merker du ham først ved å klikke på ham. Så klikker du på ikonet for opplæringsmenyen, og deretter klikker du på ikonet for den ferdigheten som du vil at han skal lære. Når du fullfører et oppdrag, vil alle Rock Raidere som har fått opplæring, være de første som deretter blir teleportert ned, og derfor er det smart å prøve å holde Rock Raidere som har fått opplæring, borte fra farer.



MERK: For hver ferdighet må en bestemt type bygning være bygd før en Rock Raider kan få den aktuelle opplæringen. Hvis du vil vite mer om hvilke bygninger du trenger, se nedenfor.

(A) **Opplæring som sjåfør**
Når en Rock Raider har fått opplæring som sjåfør, vil han kunne kjøre alle maskiner som krever en sjåfør. For å kunne gi en Rock Raider opplæring i denne ferdigheten må du ha bygd en proviantstasjon.

(B) **Opplæring som ingeniør**
Når en Rock Raider har fått opplæring som ingeniør, vil han kunne reparere bygninger og forsterke vegger hvis han har en skrunøkkel og en hammer. Hvis en ingeniør ikke har de verktøyene han trenger, kan han få dem fra verktøydepotet. For å kunne gi en Rock Raider opplæring i denne ferdigheten må du ha bygd en oppgraderingsstasjon.



(C) **Opplæring som geolog**
Når en Rock Raider har fått opplæring som geolog, vil han kunne bruke radaren og skanneren bedre. Opplæring i denne ferdigheten krever et geologisk senter.

(D) **Opplæring som pilot**
Når en Rock Raider har fått opplæring som pilot, vil han kunne føre alle flygende maskiner. Opplæring i denne ferdigheten krever et teleportdekk.

(E) **Opplæring som båtfører**
Når en Rock Raider har fått opplæring som båtfører, vil han kunne bruke alle fartøy som går på vannet. Opplæring i denne ferdigheten krever et havneanlegg.

(F) **Opplæring som sprengningsekspert**
Når en Rock Raider har fått opplæring som sprengningsekspert, vil han trygt kunne bruke dynamitt. Opplæring i denne ferdigheten krever et verktøydepot som er oppgradert til nivå 2.

Hvis en Rock Raider lærer seg nye ferdigheter under et oppdrag, vil han huske dem og kunne bruke dem i senere oppdrag. Hvis skjoldet til en Rock Raider ikke gir beskyttelse lenger, vil han bli teleportert tilbake til L.M.S. Explorer og bli der under resten av spillet. Han må nemlig lade opp skjoldet sitt igjen og det krever mye energi – og den energien finnes jo ikke i L.M.S. Explorer!

Det er viktig ha et team med godt opplærte Rock Raidere hvis du vil fullføre noen av de vanskeligste oppdragene.

Den Rock Raideren som har de største ferdighetene, er alltid den første som teleportert ned til planeten. Det betyr at det vil gå raskere å fullføre den underjordiske basen til Rock Raiders-teamet. Hvis det ser ut som en Rock Raider kommer i en farlig situasjon, merker du ham og klikker på ikonet Teleporter Rock Raider til frakteskip. Dermed teleporteres han til sikkerhet før skjoldet hans er helt oppbrukt.

BYGNINGER-MENYEN

Når du skal bygge nye bygninger, klikker du på Bygninger-ikonet. Dermed åpnes Bygninger-menyen, og der kan du velge hvilken bygning du vil sette opp. Klikk på ikonet for den bygningen du vil bygge slik at du kan se en rektangulær boks på skjermen. Denne boksen viser størrelsen på bygningen, og dermed kan du se hvor stort areal som behøves. Flytt rektangelet rundt på gulvet i hulen ved å bruke musen. Hvis rektangelet er grønt eller gult, har du funnet et passende sted å starte byggingen. Klikk med museknappen for å starte byggingen av den nye bygningen. Det gule området viser hvor inngangen til bygningen vil være, og det vil alltid peke mot en kraftgate. Hvis noen deler av rektangelet er røde, betyr det at bygningen ikke kan bygges på det aktuelle stedet.

MERK: Hvis du vil vite mer om funksjonene til hver av bygningene, se ENHETSOVERSIKT på side **58**.



BYGNINGSVEDLIKEHOLD-MENYEN

Du må vedlikeholde bygningene dine og til dette finnes det noen kontroller som du må kjenne til. Når du bruker dem, vil du sørge for at den underjordiske basen fungerer slik den skal. Klikk på en bygning for å se Bygningsvedlikehold-menyen.

(A) **Reparer bygning**
Klikk på dette ikonet for å reparere skadede bygninger. En ingeniør vil gå til bygningen og begynne å reparere den, så fremt han har en skrunøkkel. Hvis ingeniøren ikke har en skrunøkkel, vil han automatisk hente en fra verktøydepotet. Hvis du ikke har lært opp en ingeniør, vil en Rock Raider gå til oppgraderingsstasjonen for å få opplæring som ingeniør, og deretter vil han gå til den skadede bygningen for å reparere den.



(B) **Slå strøm av/på**
Alle bygninger trenger strøm. Hvis den merkede bygningen har strøm, klikker du på dette ikonet for å slå den av. Hvis du gjør det, kan du bruke denne strømmen til en annen bygning. Hvis den merkede bygningen ikke har strøm, klikker du på dette ikonet for å slå på strømmen (hvis strøm er tilgjengelig).

MERK: Hvis du vil vite mer om bygninger og strøm, se BYGGE KRAFTGATER OG ELEKTRISKE GJERDER på side **46**.

(C) **Oppgrader bygning**
Enkelte bygninger kan ikke bygges, og noen enheter kan ikke få opplæring, før du har et oppgradert verktøydepot og et teleportdekk. Du kan for eksempel ikke bygge en kraftstasjon før du har bygd et verktøydepot og et teleportdekk. Noen bygninger må oppgraderes før du kan bygge andre. Klikk på ikonet Oppgrader bygning. Når du klikker på dette ikonet, vil du få en melding på skjermen som forteller deg hvilke nye bygninger som kan bygges og hvilke enheter som kan få opplæring. Hver bygningsoppgradering koster 5 malmbiter (eller 1 byggekloss).

Hvis du vil finne ut hvilket nivå en bygning er oppgradert til, holder du musepekeren over den en kort stund. Dermed vises bygningsnavnet med et lite notat i parentes etter det, og her kan du se oppgraderingsnivået.

Et teleportdekk som er oppgradert til nivå 2, vil for eksempel vises slik: Teleportdekk (N2) Noen bygninger kan oppgraderes tre ganger.

(D) **Teleporter bygning til L.M.S. Explorer**
Hvis du har lite energikrystaller eller malm igjen, kan du merke en bygning og klikke på dette ikonet. Den merkede bygningen vil da teleporteres bort og de energikrystallene og malmbitene som ble brukt til å bygge den, vil bli igjen slik at de kan brukes til andre bygninger. Vær forsiktig med å gjøre dette, ettersom det kan begrense byggemulighetene dine.

AVBRYT BYGGING-MENYEN

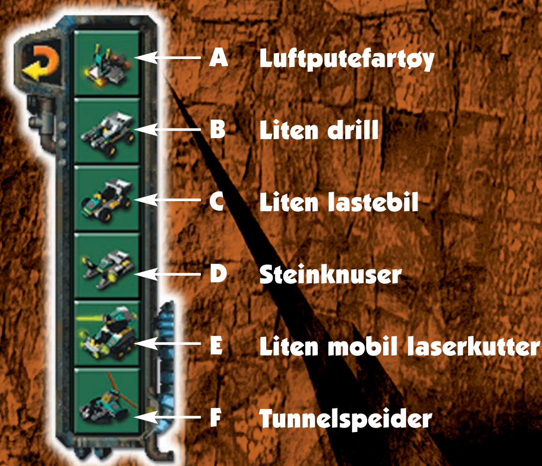


Hvis du holder på å bygge en kraftgate eller en bygning, og du bestemmer deg for at du ikke vil bygge den likevel, kan du avbryte byggingen ved å klikke på byggestedet og deretter på ikonet Avbryt bygging.

SMÅ MASKINER-MENYEN

Når du klikker på ikonet Små maskiner, vises denne menyen. Klikk på ikonet for den maskinen du ønsker å teleportere ned. Hvis du holder musepekeren over ikonet en kort stund, vises det et sett av bilder til venstre for det. Her kan du se hvilke bygninger du må bygge og oppgradere før du kan teleportere ned den valgte maskinen.

MERK: For noen maskiner må du ha bygd og oppgradert bestemte bygninger før du kan teleportere maskinene ned til en hule. Hvis du vil vite mer om hva de enkelte maskinene kan brukes til, se ENHETSOVERSIKT på side **58**.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

STORE MASKINER-MENYEN

Når du klikker på ikonet Store maskiner, vises denne menyen. Klikk på ikonet for den maskinen du ønsker å teleportere ned. Hvis du holder musepekeren over ikonet en kort stund, vises det et sett av bilder til venstre for det. Her kan du se hvilke bygninger du må bygge og oppgradere før du kan teleportere ned den valgte maskinen.



HENT FØRER-MENYEN



Når du teleporterer ned en maskin for første gang, har den ingen fører. Klikk på en maskin for på vise Hent fører-menyen. Bruk denne menyen til å skaffe en fører til maskinen.

(A) **Hent fører**

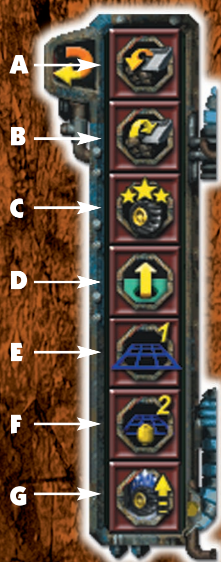
Når du klikker på dette ikonet, plasseres det en fører i maskinen og dermed vil du kunne styre den. Hvis du ikke har en opplært fører, vil en Rock Raider gå til proviantstasjonen eller teleportdekket for å få opplæring som sjåfør, pilot eller båtfører.

(B) **Teleporter maskin til L.M.S. Explorer**

Klikk på dette ikonet for å teleportere den merkede maskinen tilbake til L.M.S. Explorer. Når du gjør dette, vil energikrystaller eller malmbiter som maskinen har, legges igjen på bakken. Det gjelder også de energikrystallene som ble brukt til å drive maskinen.

MASKIN-MENYEN

Hvis du vil vise denne menyen, klikker du på en maskin som har en fører. Bruk denne menyen til å kontrollere maskinens handlinger.



(A) **Tøm maskin**
Klikk på dette ikonet for å få en maskin til å tømme lasten sin.

(B) **Last maskin**
Klikk på dette ikonet for å laste maskinen, og klikk deretter på en energikrystall eller en malmbit slik at lasten overføres til maskinen. Det er bare visse maskiner som kan føre last.

(C) **Oppgrader maskin**
Klikk på dette ikonet for å vise Oppgrader maskin-menyen. På denne menyen kan du endre maskinens egenskaper. Hvis du vil vite mer om å oppgradere maskiner, se OPPGRADER MASKIN-MENYEN på side **43**.

(D) **Gå ut av maskin**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å gå ut av en valgt maskin.

(E) **Øyesynsvinkel**
Hvis du vil se omgivelsene gjennom øynene til en Rock Raider, endrer du spillsynsvinkelen ved å klikke på dette ikonet. Deretter kan du bruke piltastene til å styre maskinen.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

(F) **Skuldersynsvinkel**
Hvis du vil se omgivelsene over skuldrene til en Rock Raider, endrer du spillsynsvinkelen ved å klikke på dette ikonet. Deretter kan du bruke piltastene til å styre maskinen.

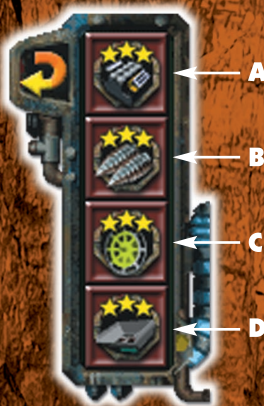
(G) **Teleporter maskin til L.M.S. Explorer**
Klikk på dette ikonet for å teleportere den merkede maskinen tilbake til L.M.S. Explorer. Når du gjør dette, vil energikrystaller eller malmbiter som maskinen har, legges igjen på bakken. Det gjelder også de energikrystallene som ble brukt til å drive maskinen. Føreren vil også bli igjen i hulen.

MERK: Noen maskiner er utstyrt med lasere i stedet for bor. Klikk på en maskin med en laser for å merke den, og klikk deretter på den på nytt. Deretter kan du bevege laseren i en sirkel ved å bevege musen. Klikk på museknappen for å avfyre laseren. Når du er ferdig med å bruke laseren, må du klikke på maskinen på nytt for å deaktivere laseren. Hvis ikke, vil laseren avfyres mot det neste stedet du klikker.



OPPGRADER MASKIN-MENYEN

Hvis du klikker på ikonet Oppgrader maskin på Maskin-menyen, vil du se denne menyen. Denne menyen brukes til å oppgradere hastigheten, borekraften, skanneområdet og lastekapasiteten til en maskin.



(A) **Oppgrader motor**
Klikk på dette ikonet for å øke maskinens hastighet.

(B) **Oppgrader bor**
Klikk på dette ikonet for å øke maskinens borekraft eller laserstyrke.

(C) **Oppgrader skanner**
Klikk på dette ikonet for å oppgradere maskinens skanner.

MERK: Ikke alle maskiner har en skanner.

(D) **Oppgrader lasterom**
Klikk på dette ikonet for å øke maskinens lastekapasitet.



KONTROLLERE ROCK RAIDERS-FIGURENE

SPILLSYNSVINKEL-MENYEN



Når du bytter til øyesynsvinkel eller skuldersynsvinkel, vises denne menyen. Den synsvinkelen som du bruker for øyeblikket, vises med grått og du vil ikke kunne velge den. Du kan bytte til en annen synsvinkel ved å klikke på et av de andre ikonene.

(A) **Øyesynsvinkel**
Med denne synsvinkelen ser du omgivelsene gjennom øynene på den merkede Rock Raideren.

(B) **Skuldersynsvinkel**
Med denne synsvinkelen ser du omgivelsene over skuldrene til den merkede Rock Raideren.

(C) **Fuglesynsvinkel**
Med denne synsvinkelen ser du omgivelsene fra toppen av hulen og ned mot gulvet. Spillet starter med denne synsvinkelen.

Når du bruker øyesynsvinkelen eller skuldersynsvinkelen, kan du kontrollere bevegelsene til den merkede Rock Raideren, eller den merkede maskinen, med piltastene.

- ⬆ Gå forover. Hvis en Rock Raider eller en maskin føres mot en vegg, starter boringen automatisk hvis Rock Raideren eller maskinen har en bor.
- ⬇ Gå bakover.
- ➡ Sving til høyre.
- ⬅ Sving til venstre.

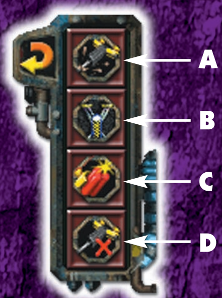


MERK: Det er bare piltastene som kan brukes til å bevege Rock Raiders-figurene eller maskinene. Pilene på det numeriske tastaturet vil ikke virke.

ANDRE MENYER

Det finnes to andre menyer som er tilgjengelige hvis du klikker direkte på fjellveggene eller gulvet i hulene. Boring-menyen brukes for å få Rock Raiderne til å bore eller forsterke veggene. Gater og gjerder-menyen brukes til å få Rock Raiderne til å bygge kraftgater eller elektriske gjerder.

BORING-MENYEN



Når du klikker på en del av en vegg, endres fargen til blå for å vise at den er merket, og samtidig vises Boring-menyen.

(A) **Bor vegg**
Klikk på dette ikonet for å få Rock Raiderne eller maskinene til å bore i den valgte veggen. Når veggen får en grå farge, betyr det at den er i ferd med å blir boret i. Hvis du gjentar denne handlingen, vil en annen Rock Raider eller en annen maskin begynne å bore også. Dette vil få boringen av veggen til å gå raskere. Rock Raidere som bruker håndbor, kan bare bore i vegger som består av grus eller løst berg.

MERK: Den Rock Raideren eller maskinen som er nærmest, vil automatisk begynne å bore i veggen.

(B) **Forsterk vegg**
Klikk på dette ikonet for å få en Rock Raider til å forsterke den valgte veggen. Når veggen får en lysegrønn farge, betyr det at den er i ferd med å bli forsterket. Forsterking av vegger vil forhindre at det går skred og at huler raser sammen, og det vil også hindre monstre fra å komme gjennom veggene.

(C) **Bruk dynamitt**
Klikk på dette ikonet for å få en sprengningsekspert til å sprenge den valgte veggen. Når veggen får en rødfarge, betyr det at den er i ferd med å sprenges. Du må være forsiktig med hvor du bruker dynamitt, ettersom det kan skade Rock Raidere, maskiner eller bygninger som befinner seg i nærheten. Med dynamitt kan du sprenge alle typer berg, unntatt fast berg.

(D) **Avbryt boring av vegg**
Klikk på dette ikonet for å få alle Rock Raidere og maskiner til å stanse boringen i den valgte veggen. Du kan også klikke på dette ikonet hvis du vil hindre at Rock Raidere og sprengningseksperter forsterker eller sprenger den valgte veggen.

GATER OG GJERDER-MENYEN



Når du klikker på hulegulvet, endres fargen til blå for å vise at det er merket. Samtidig vises Gater og gjerder-menyen.

(A) **Kraftgater**
Disse viktige veiene kobler sammen alle bygningene i den underjordiske basen og forsyner dem med strøm. Akkurat som på en vanlig vei, vil Rock Raiderne og maskinene bevege seg raskere på kraftgatene. De er også viktige når det gjelder å hindre lava i å ødelegge området rundt basen din.

Hvis du vil bygge en kraftgate, klikker du på bakken der du ønsker at Rock Raiderne skal bygge den, og deretter klikker du på ikonet Bygg kraftgate. Rock Raiderne vil da automatisk bygge en kraftgate på det valgte stedet.

MERK: Alle bygningene dine må være tilknyttet en kraftgate.

(B) **Elektriske gjerder**



Slike gjerder bygges for å beskytte basen mot ulike monstre, for eksempel steinmonstre og slimsnegler. Du kan plassere elektriske gjerder ved siden av bygninger eller andre elektriske gjerder, med en avstand på én blokk imellom. På denne måten kan du bygge en lang kjede av elektriske gjerder for å beskytte basen din. Det første elektriske gjerdet må plasseres ved siden av en bygning slik at det kan få strøm fra kraftgaten under bygningen og forsyne resten av de elektriske gjerdene med strøm. For å kunne plassere ut et elektrisk gjerde må du først ha bygd en kraftstasjon. Alle skapninger som kommer i kontakt med et elektrisk gjerde, vil få et elektrisk støt og deretter flykte.

(C) **Fjern kraftgate**

Klikk på dette ikonet for å fjerne den merkede kraftgaten. Området vil da endres til pukkstein.

TIPS! Hvis du bestemmer deg for å avbryte byggingen av en kraftgate, klikker du på byggeområdet og deretter på ikonet Avbryt bygging. Da vil kraftgaten ikke bygges. Hvis du vil vite mer om å avbryte byggingen, se AVBRYT BYGGING-MENYEN på side 39.



RADAR



Radaren er plassert øverst til venstre i skjermbildet. Klikk på ikonet for å slå radarskjermen av og på.

Radaren har to hovedfunksjoner. Du kan bruke den til å se et kart over hulen eller til å holde øye med enhetene dine.

(A) **Kartvisning**



Klikk på dette ikonet for å få en oversiktsvisning av hulen. De store pilene peker i den retningen som kameraet er rettet. Du kan klikke på Zoom inn eller Zoom ut for å flytte kameraet nærmere eller lenger bort fra kartet.

Nedenfor finner du en kartnøkkel som viser deg hvordan du skal lese kartet.

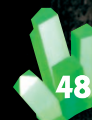
Kartnøkkel:

RUNDING

Gul	Rock Raider
Rød	Monster

FIRKANT

Hvit	bygning
Svært mørk fiolett	hulegulvet
Mørk fiolett	fast berg
Fiolett	løst berg
Lys fiolett	grus
Blå	vann
Oransje	lava
Lys grønn	energikrystallåre
Brun	malmåre
Gul	ladeåre
Mørk rød	uutforsket hule
Mørk grønn	øverste del av huleveggen
Gult omriss	forsterket vegg





Hvis du holder musepekeren over et objekt en liten stund, vises det en beskrivelse av objektet.

(B) **Følg objekt**
Hvis du vil at en enhet skal vises på radarskjermen hele tiden, klikker du på den i kartvisningen. Du vil legge merke til et lite magnetikon som forteller deg at en enhet kan merkes. Når magnetikonet vises, klikker du med museknappen for å merke enheten. Klikk på ikonet Følg objekt og dermed vil radarskjermen alltid vise den merkede enheten, uansett hvor den går, inntil en annen enhet merkes i kartvisningen.



TIPS! **Dette er en smart måte å holde høye med Rock Raidere, bygninger og maskiner.**





HVA GJØR ROCK RAIDERS-FIGURENE?

Når Rock Raiderne begynner på nye oppgaver, kan du finne ut hva de gjør ved å se på de ulike tankeboblene som vises over hodene deres. Hvis du vil vite mer om Rock Raiderne, se avsnittet ENHETSOVERSIKT på side **58**.

	Den ønskede handlingen kan ikke utføres.
	Jeg har ingen ordrer.
	Jeg må få fatt i energikrystaller.
	Jeg må samle inn malm.
	Jeg må samle byggeklosser.
	Jeg må få fatt i dynamitt.
	Jeg må samle barrierer.
	Jeg må lage et elektrisk gjerde.
	Jeg må få fatt i en bor.
	Jeg må få fatt i en spade.
	Jeg må få fatt i en hammer.
	Jeg må få fatt i en skrunøkkel.
	Jeg må få fatt i en laserstråler.
	Jeg må få fatt i en sjokkstråler.
	Jeg må få fatt i en frysestråler.
	Jeg må få fatt i en sirene.
	Jeg har en energikrystall.



HVA GJØR ROCK RAIDERS-FIGURENE

	Jeg har en malmbit.
	Jeg har en byggekloss.
	Jeg har dynamitt.
	Jeg bærer en barriere
	Jeg har en barriere.
	Jeg har et elektrisk gjerde.
	Jeg går til et sted.
	Alarm!
	Jeg borer i denne veggen.
	Jeg reparerer denne bygningen.
	Jeg fjerner denne pukksteinen.
	Jeg er redd!
	Jeg er sulten.
	Jeg vil bruke en maskin.
	Jeg er oppgradert.
	Jeg bygger en kraftgate.
	Jeg får opplæring.
	Energikrystallen lades på nytt.

INFORMASJONSLINJEN



(A) **Alarm!**
Klikk på dette ikonet for å sette den underjordiske basen i høyeste beredskap! Alle Rock Raidere som har defensive verktøy, vil gjøre seg klar til kamp og forsvare den underjordiske basen. Klikk på dette ikonet på nytt for å avbryte alarmen og få Rock Raiderne til å gå tilbake til arbeidet. Alarm! Vil også lyde automatisk når en bygning skades.

(B) **Alternativer**
Klikk på dette ikonet hvis du vil endre spillhastigheten, musikkvolumet, volumet på lydeffektene, lysstyrken eller grafikken. Endringer som du eventuelt gjør, vil tre i kraft omgående når du går tilbake til spillet. Hvis du har glemt målet for oppdraget, klikker du på Vis mål på nytt for å lese det igjen. Hvis du ikke vil at hjelpeteksten skal vises, klikker du på alternativet Hjelpevindu for å slå det av (hvis du vil slå det på igjen, klikker du på det på nytt). Til slutt klikker du på Fortsett spill for å gå tilbake til spillet.

MERK: Hvis du går til dette skjermbildet via Pause-menyen, vil Fortsett spill være erstattet med alternativet Tilbake. Klikk på det for å gå tilbake til Pause-menyen.



(C) **Prioriteter**
Klikk på dette ikonet for å vise en liste over oppgaver som Rock Raiderne kan utføre, ordnet etter viktighet. Disse oppgavene kalles prioriteter og de forteller en Rock Raider hvilken oppgave som skal utføres først. Hvis du holder musepekeren over et prioritetsikon en kort stund, vises navnet. Hvis du klikker på et prioritetsikon, vil det plasseres øverst i listen og bli den viktigste oppgaven. Hvis for eksempel energikrystallikonet er øverst i listen, vil innsamling av energikrystaller bli Rock Raidernes viktigste oppgave. Hvis det ikke finnes noen energikrystaller å samle inn, vil neste prioritet i listen utføres.

Du kan også flytte prioritetsikonene opp og ned i listen på en annen måte. Klikk på sidepilene for å flytte prioriteten opp eller ned én plass. Du kan også slå prioritetene av og på ved å klikke på det lille røde krysset. Når en prioritet er slått av, får den grå farge og dermed ignoreres oppgaven helt.

Det finnes en Tilbakestill-knapp på siden av panelet. Klikk på denne knappen hvis du vil stille listen tilbake til slik den var ved starten av oppdraget. Dette er svært nyttig hvis du har endret prioritetslisten og får problemer.

MERK: Flytting av prioriteter kan ha stor betydning for måten spillet fungerer på, og det anbefales at du lar prioritetene være slik de er inntil du fullt ut forstår hvordan de fungerer.



SETTE SPILLETI PAUSEMODUS

Hvis du vil ta en pause i spillet, trykker du på ESCAPE-tasten på tastaturet. Spillet vil da settes i pausemodus og du vil få opp en meny med fire alternativer som du kan velge blant.



(A) **Fortsett spill.**
Klikk på dette alternativet hvis du vil fortsette å spille spillet.

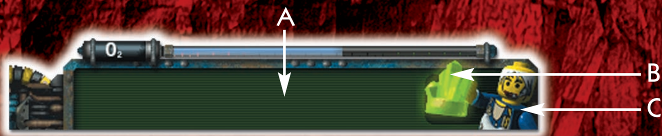
(B) **Alternativer.**
Klikk på dette alternativet hvis du vil gå til menyen med spillalternativer (se ovenfor).

(C) **Start oppdrag på nytt.**
Klikk på dette alternativet hvis du vil starte oppdraget fra begynnelsen igjen.

(D) **Avslutt**
Klikk på dette alternativet hvis du vil gå til skjermbildet Avslutt spill.

MELDINGSPANELET

Du vil se et meldingspanel i nedre, venstre hjørne av skjermbildet. I løpet av spillet vises det nyttige meldinger i dette panelet.



(A) **Tekstvindu**
I dette vinduet vises det nyttig informasjon og gode råd.

(B) **Luftforsyning**
Dette er en måler som viser hvor mye luft det er igjen i hulen. Hvis du vil vite mer om hvordan du kan få mer luft, se Proviantstasjon i avsnittet ENHETSOVERSIKT på side **58**.

MERK: For noen oppdrag vil det være rikelig med luft og du trenger ikke å bry deg med hvor mye du har igjen.

(C) **Meldingsikon**
Fra tid til annen vil figurene i spillet gi deg viktige meldinger.

MELDINGSTYPER

Nedenfor følger en oversikt over de ulike meldingene som du vil se.

	Du har lite luft igjen.
	Du har ikke mer luft igjen.
	Du har oppdaget en ny hule. (Berg)
	Du har oppdaget en ny hule. (Lava)
	Du har oppdaget en ny hule. (Is)
	En Rock Raider har fått opplæring. En enhet er oppgradert. Flott! Oppdraget er fullført.
	Du har funnet en energikrystall.
	Du har funnet malm.
	Trykk MELLOMROM for å fortsette.

RULLEGARDINMELDINGER

I løpet av spillet vil det vises nyttige meldinger. Det vil rulle ned et ikon for hver melding på venstre side av skjermen. Hvis du vil lese meldingen, klikker du på ikonet slik at meldingen vises i et lite meldingspanel. En melding kan gjentas flere ganger. Det kan for eksempel gå skred mer enn én gang. Meldingsikonet vil da ha et tall som forteller deg hvor mange ganger det har gått et skred. Klikk på ikonet Gå til (det lille, grønne vinduet) hvis du vil se hvor skredet gikk. Klikk på ikonet Fjern (det røde krysset) for å fjerne meldingen etter at du har lest den.

	Det har gått et skred.
	Du har funnet en forsvunnet Rock Raider.
	Det har dukket opp et monster.
	En Rock Raider er teleportert til sikkerhet.
	En slimsnegl invaderer basen din.
	Du har funnet energikrystaller.
	Det tappes strøm fra en bygning.
	Bygningene dine er i fare.

ENHETSOVERSIKT

ROCK RAIDERS-FIGURENE

Du kan vise informasjon om alle Rock Raiders-figurene dine. Trykk på MELLOMROM-tasten på tastaturet for å vise informasjonen om dem. Trykk på den samme tasten på nytt for å skjule informasjonen igjen.



Du vil se en grønn stripe over Rock Raiderne. Den viser beskyttelsesnivået for skjoldene deres. Skjoldet er et beskyttende kraftfelt som forhindrer at Rock Raiderne blir skadet. Etter hvert som skjoldet blir mer skadet, skifter stripen farge til rød. Hvis skjoldets beskyttelsesnivå blir for lavt, teleporteres Rock Raideren til sikkerhet. Skjoldet kan ikke lades på nytt. Hvis skjoldet til en Rock Raider er brukt opp, vil han ikke kunne arbeide mer i de farlige underjordiske hulene. Han må da holde seg om bord i L.M.S. Explorer.

Du vil også se et lite smørbrød. Det viser hvor sultne Rock Raiderne er. Hvis en Rock Raider har et fullt smørbrød, trenger han ikke mat. Etter hvert som tiden går, vil biter av smørbrødet forsvinne. Det betyr at han er i ferd med å bli sulten. Rock Raidere må spise for å opprettholde styrken sin. Jo mer sulten en Rock Raider er, desto saktere vil han arbeide. Når en Rock Raider blir for sulten, vil han stoppe for å hvile. Når du skal mate Rock Raiderne, merker du dem og klikker på ikonet Mat Rock Raider på Handlinger-menyen. Da vil de gå til proviantstasjonen og spise til de er mette. Deretter vil de kunne arbeide med full styrke igjen.

Tankeboblen viser hvilken oppgave en Rock Raider holder på med. Hvis du vil vite mer om dette, se avsnittet HVA GJØR ROCK RAIDERS-FIGURENE? på side **50**.

Hvis du holder musepekeren over en Rock Raider en kort stund, vil du se informasjon om hvilke verktøy han har og hvilke ferdigheter han har lært seg.

De små ikonene viser hvilke verktøy en Rock Raider er utstyrt med:



(A) **Bor**
(B) **Spade**
(C) **Hammer**
(D) **Skrunøkkel**
(E) **Laserstråler**
(F) **Sjokkstråler**
(G) **Frysestråler**

De små ikonene under verktøyene viser hvilke ferdigheter en Rock Raider har lært.



(A) **Sjåfør**
(B) **Båtfører**
(C) **Geolog**
(D) **Ingeniør**
(E) **Sprengningsekspert**
(F) **Pilot**

BYGNINGER

I LEGO Rock Raiders finnes det en rekke ulike bygninger som du kan bygge.

Det er tre viktige ting som du må vite om hver bygning.

Avhengighet
I LEGO Rock Raiders må noen bygninger bygges før andre. Dette kalles avhengighet. Du kan for eksempel ikke bygge et teleportdekk før verktøydepotet er bygd og oppgradert. Hvis du vil vite mer om avhengigheten til en bygning, holder du musepekeren over ikonet for den bygningen du ønsker å bygge. Etter en kort stund vises det et sett ikoner som forteller deg hvilke bygninger du må ha før du kan bygge en ny bygning. Hvis et ikon er grått, viser det hvilken bygning som mangler. Du må da bygge de manglende bygningene før du kan fortsette med å bygge den nye bygningen som du vil ha.

Råmaterialer
Når du skal bygge bygninger, trenger du råmaterialer. I LEGO Rock Raiders bygges bygningene med malm og energikrystaller. Når du er i ferd med å bygge en ny bygning, vil Rock Raiderne bringe de nødvendige råmaterialene til byggestedet. Når de har samlet inn nok av hvert råmateriale, settes bygningen opp.

TIPS! Hvis du vil finne ut hvor mye råmaterialer som fremdeles mangler, holder du musepekeren over byggestedet. Antall energikrystaller og malmbiter som mangler, vises da etter en kort stund.

Oppgradering av bygning

Når du oppgraderer en bygning, gir det deg et nytt utvalg av byggealternativer. Hvis du for eksempel oppgraderer et verktøydepot, kan du deretter bygge teleportdekket. Hvis du ikke oppgraderer verktøydepotet, vil du ikke kunne bygge noen andre bygninger. Hver bygning kan maksimalt oppgraderes tre ganger. Hvis du vil oppgradere en merket bygning, klikker du på ikonet Oppgrader bygning på Bygningsvedlikehold-menyen. Hver oppgradering krever fem malmbiter eller én byggekloss.

Nedenfor finner du en oversikt over alle bygningene og hva de brukes til.

VERKTØYDEPOT

Verktøydepotet er den første bygningen som behøves for en underjordisk base, og du starter alltid med å bygge den. Denne bygningen har flere funksjoner. Den fungerer for eksempel som et midlertidig teleportdekk, og her oppbevares også alle verktøyene som Rock Raiders-teamet trenger. Innsamlede råmaterialer lagres også i verktøydepotet.



Avhengighet: **Det må finnes minst én Rock Raider på byggestedet.**

Råmaterialer: **Ingen**

Oppgradering av bygning:

Nivå 1: **Når du har oppgradert verktøydepotet, kan du bygge teleportdekket.**

Nivå 2: **Når du oppgraderer verktøydepotet til nivå 2, kan du lære opp en Rock Raider som sprengningsekspert.**



ENHETSOVERSIKT

TELEPORTDEKK

Teleportdekket er en svært viktig bygning. Rock Raiderne og noen av de mindre maskinene bruker teleportdekket når de skal forflyttes til de underjordiske hulene fra L.M.S. Explorer. I denne bygningen kan dessuten Rock Raiderne få opplæring som piloter. Når du har bygd en proviantstasjon, kan du bruke teleportdekket til å transportere luftputefartøyet, den lille drillen og den lille lastebilen.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1)**

Råmaterialer: **8 malmbiter (eller 2 byggeklosser)**

Oppgradering av bygning:

Nivå 1: **Når du har oppgradert teleportdekket til nivå 1, kan du bygge kraftstasjonen og havneanlegget.**

Nivå 2: **Når du oppgraderer teleportdekket til nivå 2, kan du transportere den lille mobile laserkutteren og tunnelspeideren.**



HAVNEANLEGG

Havneanlegget bygges alltid ved bredden av en underjordisk innsjø eller elv. Dette anlegget brukes til fortøying av steinknuseren og frakteskipet. Rock Raiderne bruker også havneanlegget når de skal læres opp som båtførere. Når en Rock Raider har fått opplæring som båtfører, vil du kunne bruke steinknuseren til å utforske underjordiske innsjøer og huler.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1) og teleportdekk (N1)**

Råmaterialer: **1 energikrystall**
8 malmbiter (eller 2 byggeklosser)

Oppgradering av bygning: **Denne bygningen kan ikke oppgraderes.**



ENHETSOVERSIKT

KRAFTSTASJON

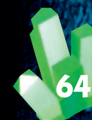
Kraftstasjonen er en av de aller viktigste bygningene, ettersom det er her kraften trekkes ut av energikrystallene slik at den kan brukes til å forsyne den underjordiske basen med energi. Når du har bygd en kraftstasjon, bringer Rock Raiderne innsamlede energikrystaller til kraftstasjonen der de brukes som drivstoff. Når all kraften er trukket ut av energikrystallene, fjernes de fra kraftstasjonen og plasseres i verktøydepotet, der de ligger klar til ny lading i en ladeåre. Når en energikrystall er tømt for energi, endrer den farge til fiolett.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1) og teleportdekk (N1)**

Råmaterialer: **2 energikrystaller**
12 malmbiter (eller 3 byggeklosser)

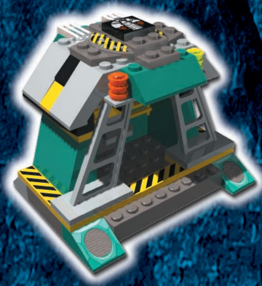
Oppgradering av bygning:
Nivå 1: **Når du har oppgradert kraftstasjonen, kan du bygge en proviantstasjon.**



PROVIANTSTASJON

Proviantstasjonen er det stedet Rock Raiderne går for å spise. Du kan også lære opp Rock Raidere som sjåfører i denne bygningen. En annen viktig oppgave for proviantstasjonen er å rense luften. Under oppdrag der du går tom for frisk luft, er denne bygningen uunnværlig. Når du har bygd proviantstasjonen, er det mulig å la flere Rock Raidere arbeide i samme hule.

MERK: Én proviantstasjon forsyner ti Rock Raidere.



Avhengighet: Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1) og kraftstasjon (N1)

Råmaterialer: 3 energikrystaller
15 malmbiter (eller 3 byggeklosser)

Oppgradering av bygning:

Nivå 1: Når du har oppgradert en proviantstasjon, kan du bygge det geologiske senteret, oppgraderingsstasjonen og malmraffineriet.

Nivå 2: Når du oppgraderer proviantstasjonen til nivå 2, kan du bygge laserstasjonen og superteleporten.



OPPGRADERINGSSTASJON

I oppgraderingsstasjonen kan du oppgradere maskinene. Denne bygningen brukes også når Rock Raiderne skal få opplæring som ingeniører.



Avhengighet: Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1) og kraftstasjon (N1)

Råmaterialer: 3 energikrystaller
20 malmbiter (eller 4 byggeklosser)

Oppgradering av bygning Nivå 1: Når denne bygningen er oppgradert, vil oppgraderingen av maskinene gå raskere.



GEOLOGISK SENTER

Når det geologiske senteret er bygd, vil det kraftige skanneutstyret som finnes her, begynne å skanne området rundt bygningen. Dette vil du kunne se på radarskjermen. Malmårer, energikrystallårer og ladeårer som finnes i nærheten, vises også på radarskjermen. Du kan dessuten lære opp Rock Raidere som geologer i denne bygningen.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1) og kraftstasjon (N1)**

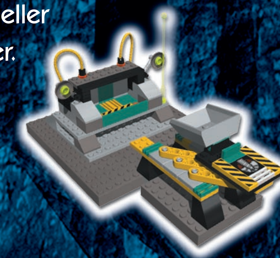
Råmaterialer: **3 energikrystaller**
15 malmbiter (eller 3 byggeklosser)

Oppgradering av bygning Nivå 1: **Når denne bygningen er oppgradert, utvides skannerens søkeområde.**

Nivå 2: **Når du oppgraderer det geologiske senteret til nivå 2, økes skannerens søkeområde til det maksimale.**

MALMRAFFINERI

I malmraffineriet omdannes malm til byggeklosser. Når du har bygd et malmraffineri, vil Rock Raiderne frakte innsamlet malm til denne bygningen slik at den kan raffineres. Det kreves fem malmbiter for å lage en byggekloss. Rock Raiderne lagrer byggeklossene i verktøydepotet, og de kan deretter brukes til å bygge nye bygninger eller oppgradere bygninger.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1) og kraftstasjon (N1)**

Råmaterialer: **3 energikrystaller**
20 malmbiter (eller 4 byggeklosser)

Oppgradering av bygning Nivå 1: **Når malmraffineriet er oppgradert til nivå 1, kreves det bare 4 malmbiter for å lage en byggekloss.**

Nivå 2: **Når malmraffineriet er oppgradert til nivå 2, kreves det bare 3 malmbiter for å lage en byggekloss.**

Nivå 3: **Når malmraffineriet er oppgradert til nivå 3, kreves det bare malmbiter for å lage en byggekloss.**

LASERSTASJON

Laserstasjonen er en bygning med en kraftig laser. Den kan brukes til å bore seg gjennom alle typer berg, unntatt fast berg. Når du avfyrer laseren, bruker du energikrystaller, og den bør derfor brukes fornuftig.



Avhengighet: Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon (N2)

Råmaterialer: 1 energikrystall
15 malmbiter (eller 3 byggeklosser)

Laser: 4 avfyringer av laserstråler krever 1 energikrystall

Oppgradering av bygning Nivå 1: Når laserstasjonen er oppgradert til nivå 1, kreves det 4 laseravfyringer for å bruke opp 1 energikrystall.



SUPERTELEPORT

Superteleporten har over dobbelt så sterk kraft som teleportdekket. Når du har bygd en superteleport, brukes den til å transportere de største Rock Raiders-maskinene til de underjordiske hulene. Den underjordiske gravemaskinen, den underjordiske drillen og den lille mobile laserkutteren bruker alle superteleporten når de skal transporteres fra L.M.S. Explorer.



Avhengighet: Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon (N2)

Råmaterialer: 2 energikrystaller
20 malmbiter (eller 4 byggeklosser)

Oppgradering av bygning Nivå 1: Når du har oppgradert superteleporten til nivå 1, kan den store mobile laserkutteren og superdrillen transporteres. Hvis du har bygd havneanlegget, kan du transportere frakteskipet dit og bruke det til å frakte små maskiner og Rock Raidere over vann.



MASKINER

Det finnes en rekke ulike maskiner i LEGO Rock Raiders som Rock Raiders-teamet kan bruke.

Det er fire ting viktige ting som du må vite om hver maskin.

Avhengighet
I LEGO Rock Raiders må noen bygninger bygges før du kan flytte maskiner til de underjordiske hulene. Dette kalles avhengighet. Du må for eksempel bygge teleportdekket og proviantstasjonen før du kan transportere en maskin. Hvis du vi vite mer om avhengigheten til en maskin, holder du musepekeren over ikonet for denne maskinen. Etter en kort stund vises det et sett ikoner som forteller deg hvilke bygninger du må ha før du kan transportere den nye maskinen ned til planeten. Hvis et ikon er grått, viser det hvilken bygning som mangler. Du må da bygge de manglende bygningene før du kan transportere den nye maskinen.

Sjåfører, piloter og båtførere
Alle typer maskiner trenger en Rock Raider som fører. Det finnes tre typer maskiner. Alle landbaserte maskiner må styres av en Rock Raider som har fått opplæring som sjåfør. Alle vannbaserte maskiner må styres av en Rock Raider som har fått opplæring som båtfører. Alle luftbaserte maskiner må styres av en Rock Raider som har fått opplæring som pilot.

Kraft
Alle maskiner drives av energikrystaller. Rock Raiderne må samle inn et visst antall energikrystaller før en maskin kan transporteres til den underjordiske hulen.



Oppgraderinger
Maskinene oppgraderes i oppgraderingsstasjonen. Klikk på ikonet Oppgrader maskin. Da vil den valgte maskinen gå til oppgraderingsstasjonen der den oppgraderes automatisk. Det finnes fire typer oppgraderinger av maskiner. Mengden malm som behøves til en oppgradering varierer fra maskin til maskin.

MERK: Ikke alle maskiner kan oppgraderes. Nedenfor følger en oppsummering over alle maskinene og bruksområdene deres.

LUFTPUTEFARTØY

Luftputefartøyet er konstruert for å gjøre det enklere og raskere å foreta lange rekognoseringsturer over land. Det kan passere over pukkstein og steinavfall i høye hastigheter, og et er utstyrt med den nyeste luftputeteknologien. En Rock Raider må ha fått opplæring som pilot for å kunne bruke luftputefartøyet.

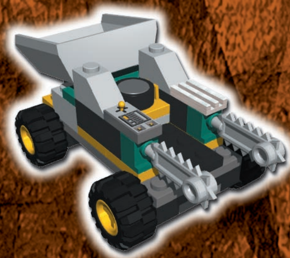


Avhengighet:	**Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon**
Kraft:	**1 energikrystall**
Oppgraderinger:	**Motor = 10 malmbiter** **Skanner = 5 malmbiter**



LITEN DRILL

Den lille drillen er et svært nyttig redskap. Den bruker to doble motorsagblader til å skjære seg gjennom alle typer berg, unntatt fast berg. Selv om dette ikke er den raskeste boremaskinen, er den et godt valg ved starten av et oppdrag. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å bruke denne maskinen.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon**

Power **2 energikrystaller**

Oppgraderinger: **Motor = 10 malmbiter**
Bor = 10 malmbiter
Skanner = 5 malmbiter

LITEN LASTEBIL

Den lille lastebilen er også svært nyttig ved starten av et oppdrag. Den kan brukes til å frakte råmaterialer fra borestedene tilbake til den underjordiske basen. Den kan transportere mye mer enn en Rock Raider og den går mye fortere. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke lastebilen.



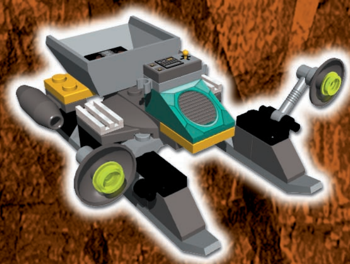
Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon**

Kraft: **2 energikrystaller**

Oppgraderinger: **Motor = 10 malmbiter**
Skanner = 5 malmbiter
Lastekapasitet = 5 malmbiter

STEINKNUSER

Steinknuseren er det enkleste vannbaserte fartøyet. Den kan brukes på underjordiske innsjøer og elver, og selv om den ikke kan frakte mye last, er den et utmerket rekognoseringsfartøy. En Rock Raider må ha fått opplæring som båtfører for å kunne bruke dette fartøyet.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), havneanlegg og kraftstasjon**

Kraft: **2 energikrystaller**

Oppgraderinger: **Motor = 10 malmbiter**
Skanner = 5 malmbiter
Lastekapasitet = 5 malmbiter

LITEN MOBIL LASERKUTTER

Den lille mobile laserkutteren har en kraftig stråle og den er utmerket når du skal kutte deg gjennom grus og løst berg. Arbeidet går svært raskt med denne maskinen, men den bruker mye energi. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke denne maskinen.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N2), kraftstasjon (N1), proviantstasjon (N1) og superteleport**

Kraft: **3 energikrystaller**

Laser: **2 avfyringer av laserstråler krever 1 energikrystall**

Oppgraderinger: **Bor = 15 malmbiter**

TUNNELSPEIDER

Tunnelspeideren er ideell for mer avanserte rekognoseringsoppdrag, ettersom den kan fly over vann, lava og land. Det gir Rock Raiders-teamet større fleksibilitet over variert terreng og den høye hastigheten sørger for at piloten kan styre unna trøbbel. En Rock Raider må ha fått opplæring som pilot for å bruke tunnelspeideren.



Avhengighet: **Verktøydepot (N1), teleportdekk (N2), kraftstasjon (N1) og proviantstasjon (N1)**

Kraft: **3 energikrystaller**

Oppgraderinger: **Denne maskinen kan ikke oppgraderes.**

UNDERJORDISK GRAVEMASKIN

Den underjordiske gravemaskinen er en kraftig bulldoser og den fungerer utmerket når du skal fjerne store mengder pukkstein raskt. Den kan transportere store mengder last, og det gjør at den er svært nyttig når du skal flytte store laster. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke denne maskinen.



Avhengighet: **Superteleport**

Kraft: **4 energikrystaller**

Oppgraderinger: **Motor = 20 malmbiter**
Skanner = 5 malmbiter
Lastekapasitet = 5 malmbiter

UNDERJORDISK DRILL

Den underjordiske drillen er "storebroren" til den lille drillen. Den gigantiske drillen har en enorm kraft og den borer seg raskere gjennom berget enn noen av de mindre maskinene. De unike "føttene" gjør at den kan passere pukkstein og steinavfall trygt og enkelt. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke denne maskinen.



Avhengighet:	**Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1), proviantstasjon (N2) og superteleport**
Kraft:	**3 energikrystaller**
Oppgraderinger:	**Motor = 20 malmbiter** **Bor = 20 malmbiter** **Skanner = 5 malmbiter**

STOR MOBIL LASERKUTTER

Den store mobile laserkutteren er "storebroren" til den lille mobile laserkutteren. Denne maskinen har en kraftig laserstråle og den er et utmerket valg når du skal kutte deg gjennom grus og løst berg. Selv om den bruker like mye energi som den lille mobile laserkutteren, er laseren kraftigere og det vil gå raskere å kutte seg gjennom berget. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke denne maskinen.



Avhengighet:	**Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1), proviantstasjon (N2) og superteleport (N1)**
Kraft:	**4 energikrystaller**
Laser:	**4 avfyringer av laserstråler krever 1 energikrystall**
Oppgraderinger:	**Bor = 25 malmbiter** **Skanner = 5 malmbiter**

SUPERDRILL

Superdrillen er "kongen" av alle maskinene i Rock Raiders. Den er utstyrt med alt en Rock Raider noensinne vil ha behov for i de farlige underjordiske hulene. Boret er usedvanlig kraftig og laserutstyret er av høyenergitypen. Med denne maskinen kan du bore deg gjennom det meste. En Rock Raider må ha fått opplæring som sjåfør for å kunne bruke denne maskinen.



Avhengighet:	**Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), kraftstasjon (N1), proviantstasjon (N2) og superteleport (N1)**
Kraft:	**4 energikrystaller**
Laser:	**4 avfyringer med laseren krever 1 energikrystall**
Oppgraderinger:	**Motor = 15 malmbiter** **Bor = 20 malmbiter**

MASKINER

FRAKTESKIP

Frakteskipet er et stort, sjøgående fartøy som vanligvis brukes til å frakte utstyr over underjordiske innsjøer og elver. Det har et stort lasterom som kan brukes til transport av de fleste av de små maskinene og Rock Raiders-figurene når de må krysse vannområder. En Rock Raider må ha fått opplæring som båtfører for å bruke dette fartøyet.



Avhengighet:	**Verktøydepot (N1), teleportdekk (N1), havneanlegg, kraftstasjon (N1), proviantstasjon (N2) og superteleport (N1)**
Kraft:	**3 energikrystaller**
Oppgraderinger:	**Denne maskinen kan ikke oppgraderes**

SKAPNINGER

Rock Raiders-teamet har vært i full beredskap siden de kom til denne merkelige nye planeten. Det virker som om radaren har plukket opp alle slags underlige signaler, inkludert skapninger laget stein, is og til og med lava! Man vet svært lite om denne uutforskede planeten og Rock Raiderne tar ingen sjanser.

STEINMONSTER



Man vet så å si ingenting om steinmonstrene, ettersom de bare er observert noen få ganger. Det går rykter om at Chief støtte på et da han var ung, men han har aldri snakket med noen om dette. Den eneste informasjonen som finnes, er disse notatene som han skrev ned på romskipets datamaskin: "Det så ut som skapningen var laget av stein og den var minst dobbelt så høy som meg. Den hadde flammende øyne og et grusomt brøl som nesten forvandlet meg til stein. Jeg var livredd da jeg så den spise en stor haug med energikrystaller. Da den var ferdig, var det akkurat som den forsvant inn i berget."

ISMONSTER



Akkurat som steinmonsteret, er ismonsteret en skapning som tilsynelatende lever av energikrystaller. Så langt er dette monsteret bare sett noen få ganger, men det er trolig mye større enn en gjennomsnittlig Rock Raider og det er laget av ren is.

LAVAMONSTER



Lavamonsteret er oppdaget av skannerne om bord i L.M.S. Explorer, og det holder seg dypt inne i den smeltede kjernen av planeten. Informasjonen tyder på at det finnes en enorm skapning der som er i stand til å overleve i den ekstreme varmen i lavaen.

SLIMSNEGL



Flere av disse gigantiske sneglene er observert rundt den underjordiske basen til Rock Raiders-teamet. De virker heldigvis ikke aggressive, men hovedføden deres synes å være energikrystaller.

FLAGGERMUS



Det ser ut som de svarte flaggermusene stortrives i de underjordiske hulene. De lever i store grupper, og de virker stort sett som harmløse skapninger, men de liker ikke å bli forstyrret av bråket fra boringen.

SMÅ EDDERKOPPER



De små edderkoppene synes å være overalt – krypende i mørke kroker og skjult i steinavfall. Dette er nok den vanligste skapningen på planeten. De er heldigvis ganske små, og Docs har fastslått at de ikke er giftige. De skiller imidlertid ut et superglatt sekret som beskytter dem mot å bli spist av flaggermusene. Rock Raiderne kan erfare at det er ganske glatt på bakken når de arbeider i nærheten av de små edderkoppene.

PERSONENE BAK SPILLET

Utviklet av
Data Design Interactive

Programmeringsteam
Tony Stoddart – Leder for programmering
Rob Wilson – Sjefsprogrammerer
Paul Bell
Andy Ray
Karl White

Grafikkteam
Rob Dorney – Sjefsgrafiker
Stuart Barnecutt
Ian Deary
Simeon Hankins
Mark Harrison
Hearl Hutchinson
Teoman Irmak
Jim Methuen
Simon Scott

Animasjon – Artworld UK
Dave Garbett – Leder for animasjon
Graham Collier

Prosjektskisser og storyboard
Andrew Price

Team for nivådesign
Karl White
David Allen

Lyd og musikk
John Saull
Jon Harrison
Joseph Harper

Team for kvalitetskontroll/testing
David Allen
James Poulton

Design av brukerhåndbok
Jim McPhail

Ledelse
Stewart Green - Sjefsprodusent
Eamonn Barr - Prosjektleder

PERSONENE BAK SPILLET

Utgitt av
LEGO Media International
Mark Livingstone – Administrerende direktør på verdensbasis

Produktutvikling
Laurence Scotford – Leder for Constructive, Games & Girl's Software
Tomas Gillo – Sjefsprodusent

Testing og kvalitetskontroll
Tony Miller – Leder for kvalitetskontroll
Robert Marsh – Sjefstester

Lokalisering
Cara McMullan – Leder for lokalisering

Produksjon
Nic Ashford – Leder for logistikk

Internasjonal markedsføring
Petra Bedford – Markedsføringsdirektør – Europa og Asia
Amy Schwelling – Markedsføringsdirektør for produktet
Ron Gibson – Markedsføringsdirektør – USA

Internasjonalt salg
Leah Kalboussi – Salgsdirektør – Europa og Asia
Gregg Sauter – Salgs- og markedsføringsdirektør – USA

Barn som har testet spillet
Top Secret Software Club Testers
Schools Testing Programme
Focus Group Testers

Takk til ...
En stor takk til alle familiene våre for støtte under utviklingen av prosjektet, samt til Jan Blaesild, André Stenbryggen, Betina Krøigaard, Jens Frederiksen, Troels Halken og Søren Dyrhøj hos Futura. Takk også til Mark Boobyer og Alan Boorman for deres musikalske bidrag.



100% TILFREDSSTILLELSE ELLER PENGENE TILBAKE

Du er garantert full refundering innen 30 dager.

Du er garantert full refundering innen 30 dager.
Vi gjør alt vi kan for å levere den best mulige programvaren til deg. Hvis du ikke er helt fornøyd med dette LEGO Media produktet, har du rett til å returnere det innen 30 dager fra kjøpedatoen, forutsatt at det komplette produktet returneres, dvs. uskadet, og at det inkluderer alt materiale fra pakken du kjøpte. Originalkvitteringen må også følge med. Vennligst informer oss om du fortrekker et annet LEGO Media produkt til samme eller mindre verdi eller en tilbakebetaling. Ovenstående kommer i tillegg til, og har ingen betydning for, dine lovfestede rettigheter som forbruker.

Vennligst kontakt din lokale distributør for mer informasjon.



EPILEPSIADVARSEL

Vennligst les dette før du eller barnet ditt bruker et hvilket som helst TV-spill.
En svært liten prosent av befolkningen har en tilstand som kan føre til at de får epileptiske anfall eller midlertidig tap av bevissthet når de utsettes for bestemte lysmønstre eller blinkende lys som forekommer i vårt daglige miljø. De personene dette gjelder, kan oppleve anfall når de ser på enkelte typer TV-bilder eller spiller visse TV-spill. Personer som aldri før har hatt epileptiske anfall eller symptomer, kan likevel ha en uoppdaget epileptisk tilstand.
Hvis du, eller noen i familien din, har hatt symptomer som kan knyttes til en epileptisk tilstand (f.eks. anfall eller tap av bevissthet), bør dere konsultere en lege før dere spiller TV-spill.
Vi anbefaler at foreldrene har tilsyn med barna når de spiller TV-spill. Hvis du eller barnet ditt opplever noen av de følgende symptomene når dere spiller et TV-spill – svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller muskeltrekninger, tap av bevissthet, desorientering, ukontrollerte bevegelser eller krampeanfall – bør dere AVSLUTTE SPILLET UMIDDELBART, og deretter konsultere en lege før dere spiller på nytt.

VENNLIGST FØLG DISSE FORHOLDSREGLENE VED BRUK AV TV-SPILL
Ikke sitt for nær TV-skjermen, og plasser deg slik at du utnytter forbindelseskabelens fulle lengde. TV-spill bør helst spilles på en liten skjerm. Ikke spill hvis du er trett eller lider av søvnmangel. Sørg for at rommet som du spiller i, er godt opplyst. Ta pause i 10–15 minutter for hver time du spiller.

NOTATER

NOTATER

games.



Produsert i EU.
IB2G-ROCNO3
2299590

